

Kipot ja kannet

Säännöt: Pelaajat jaetaan kahteen joukkueeseen. Pelikentälle on levitetty merkkikartioita. Oikeinpäin olevat merkkikartiot ovat kansia ja väärinpäin olevat kippoja. Toisen joukkueen tavoitteena on juosten kääntää merkkikartioita kansiksi ja toisen joukkueen kipoiksi.

Pelin alussa pelikentällä on yhtä paljon kippoja ja kansia. Pelin päätyttyä lasketaan kumpia on enemmän, kippoja vai kansia.

IISI

Muutetaan liikkumistapaa esimerkiksi hyppimiseen, yhdellä jalalla hyppimiseen tai takaperin liikkumiseen.

SEMI

Suurennetaan pelialuetta.

EKSTRIIMI

Liikutaan pareittain esimerkiksi käsistä kiinni pitäen tai käsikynkässä. Voidaan vaikeuttaa edelleen esimerkiksi liikkumistavan muuttamisella.

Soveltaminen pyörätuolin käyttäjälle: Kippoja ja kansia voi asettaa eri korkuisille tasoille, esimerkiksi pöydille tai tuoleille. Liikkumistapaa voi vaikeuttaa esimerkiksi kelaamalla takaperin tai yhdellä kädellä.